



TORNEO PÁDEL

BASES Y NORMAS GENERALES



NAVALPERAL DE PINARES

VERANO 2024

ÍNDICE

Reglamento del Torneo de Pádel	3
1. Categorías del Torneo.....	3
2. Formato de Competición	3
3. Formato de los Partidos.....	4
4. Sistema de Puntuación	4
5. Gestión de Disputas (sin árbitro).....	4
6. Abandono del Partido por Lesión.....	4
7. Sistema de Puntuación	5
8. Clasificación dentro de los Grupos	5
9. Determinación del Mejor Segundo en la Categoría Mixta.....	6
10. Semifinales y Finales.....	6
11. Gestión de Disputas y Abandono de Partidos.....	6
12. Reclamaciones	7

REGLAMENTO DEL TORNEO DE PÁDEL

1. Categorías del Torneo

El torneo se divide en dos categorías:

- Categoría Masculina: Compuesta por 4 grupos de 5 parejas cada uno.
- Categoría Mixta: Compuesta por 3 grupos: uno con 5 equipos y dos con 4 equipos.

2. Formato de Competición

Categoría Masculina:

- Fase de Grupos:
 - Cada grupo consta de 5 equipos.
 - Los equipos juegan todos contra todos dentro de su grupo.
- Clasificación a Semifinales:
 - Los primeros clasificados de cada grupo avanzan a las semifinales.

Categoría Mixta:

- Fase de Grupos:
 - Un grupo tiene 5 equipos, mientras que los otros dos tienen 4 equipos cada uno.
 - Los equipos juegan todos contra todos dentro de su grupo.
- Clasificación a Semifinales:
 - Los primeros clasificados de cada grupo avanzan a las semifinales.
 - El mejor segundo de entre todos los grupos también avanza a las semifinales, determinado mediante puntos normalizados.

3. Formato de los Partidos

- **Duración del Partido:** Los partidos se juegan al mejor de un set extendido. El equipo que primero alcance **9 juegos** gana el partido. Si el marcador llega a 8-8, se jugará un **tie-break** para decidir el ganador.

4. Sistema de Puntuación

- **Puntuación Regular:** Los juegos se disputan con el sistema tradicional de puntuación (15, 30, 40). No se juega ventaja.
- **Pelota de Oro:** En caso de llegar a 40-40, se jugará una **Pelota de Oro**. El equipo que gane ese punto se lleva el juego. El equipo receptor elige el lado donde recibir el saque.

5. Gestión de Disputas (sin árbitro)

- **Autogestión del Partido:** Los jugadores son responsables de gestionar el partido y tomar decisiones.
- **Resolución de Disputas:**
 - **Diálogo:** Los jugadores deben resolver cualquier disputa a través del diálogo y el consenso.
 - **Punto Repetido:** Si no se llega a un acuerdo sobre una jugada (como si una bola fue buena o mala), se repetirá el punto.
 - **Saque Dudoso:** En caso de duda sobre la validez de un saque, el punto se repite.
 - **Marca en la Pista:** Si es necesario, los jugadores pueden verificar la marca de la pelota en la pista para decidir si fue dentro o fuera.

6. Abandono del Partido por Lesión

- **Pausa Médica:** Un jugador tiene derecho a solicitar una pausa médica de hasta **3 minutos** para ser evaluado y recibir tratamiento. Este tiempo puede extenderse a **5 minutos** en casos excepcionales.
- **Abandono por Lesión:**
 - Si un equipo abandona el partido debido a una lesión cuando el marcador está **empatado o desfavorable para el equipo que abandona:**
 - Se registra la victoria para el equipo contrario con el marcador final **9-X** (donde "X" es el número de juegos ganados por el equipo que abandona).

- Si un equipo abandona el partido cuando el marcador está **a su favor**:
 - El equipo contrario será declarado ganador con el marcador actual, sumando automáticamente **9 juegos** al equipo que no abandona.
- **Ejemplo**:
 - Si el marcador está **4-2** en favor del equipo A y el equipo B abandona:
 - El resultado final será **9-2** para el equipo A.
 - Si el marcador está **4-2** en favor del equipo B y el equipo A abandona:
 - El resultado final será **9-4** para el equipo B.

7. Sistema de Puntuación

Victoria: 1 puntos.

Derrota: 0 puntos.

8. Clasificación dentro de los Grupos

La clasificación de los equipos dentro de cada grupo se determinará según los siguientes criterios, en este orden:

1. Partidos Ganados: El equipo con más victorias se clasifica en una posición superior.
2. Enfrentamiento Directo: Si dos equipos están empatados en victorias, se considerará el resultado del partido entre esos dos equipos.
3. Diferencia de Juegos: Si el empate persiste, se considerará la diferencia entre juegos ganados y perdidos en todos los partidos.
4. Juegos a Favor: Si aún existe empate, se valorará el número total de juegos ganados.
5. Juegos en Contra: Si todavía hay empate, se considerará el menor número de juegos perdidos.

9. Determinación del Mejor Segundo en la Categoría Mixta

Dado que los grupos tienen un número diferente de equipos, el mejor segundo se determinará utilizando puntos normalizados:

- **Puntos Normalizados:**
 - Se calcula sumando los puntos obtenidos por cada equipo (1 por victoria y 0 por derrota) y dividiéndolos por el número de partidos jugados.
- **Fórmula:** Puntos normalizados=Puntos obtenidos/Partidos jugados
- El equipo con el mayor valor de puntos normalizados entre todos los segundos clasificados avanzará a las semifinales.

10. Semifinales y Finales

- **Semifinales:**
 - **Categoría Masculina:** Los 4 primeros de cada grupo se enfrentan en las semifinales.
 - **Categoría Mixta:** Los 3 primeros de cada grupo más el mejor segundo se enfrentan en las semifinales.
 - Los ganadores de las semifinales avanzan a la final.
- **Finales:**
 - Las finales en ambas categorías se jugarán al **mejor de 3 sets**.
 - **Formato de Sets:** Los dos primeros sets se juegan con el formato tradicional (6 juegos, con diferencia de 2). Si es necesario un tercer set, se jugará un **tie-break** a 7 puntos.

11. Gestión de Disputas y Abandono de Partidos

- **Autogestión del Partido:** Los jugadores son responsables de gestionar el partido y tomar decisiones.
- **Resolución de Disputas:** Los jugadores deben resolver cualquier disputa a través del diálogo y el consenso. Si no se llega a un acuerdo, se repetirá el punto en disputa.

- **Abandono por Lesión:** Si un equipo abandona por lesión, se aplican las reglas detalladas anteriormente para determinar el marcador final.

12. Reclamaciones

- **Acuerdo Mutuo:** Cualquier reclamación o disputa debe resolverse entre los jugadores mediante acuerdo mutuo. Si no se llega a un acuerdo, se repetirá el punto o el juego correspondiente.

Este reglamento asegura que el torneo se desarrolle de manera justa y equitativa, proporcionando un formato competitivo que culmina con finales intensas al mejor de 3 sets.